

Christian Antonio Martínez Solís



Objetivos

Adquirir experiencia y responsabilidad en Ingeniería de Software como Project Manager o Test Manager, a través del cumplimiento de metas y superación de retos profesionales en empresas de alta calidad y reconocimiento. Compartir el conocimiento a través de la enseñanza, con una superación académica constante que me permita contribuir al desarrollo profesional de otras personas. Mejorar mis expectativas económicas día a día como reflejo de un trabajo comprometido y exitoso.

Formación académica

Septiembre 2009 - Actual | **Maestría en Gestión de Tecnologías de Información**
Universidad TecMilenio

- Beca 90%

Agosto 2003 – Mayo 2008 | **Ingeniería en Tecnologías Computacionales**
Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

- Mención Honorífica de Excelencia
- Acreedor al “Testimonio de Desempeño Sobresaliente” en Examen CENEVAL EGEL-IS 2008
- Certificación en la Concentración de Ingeniería de Software
- Diploma de Desarrollo Estudiantil en “Liderazgo Estudiantil”
- Beca 90%

Experiencia

Septiembre 2009 - Actual | **Profesor de Cátedra**
Universidad TecMilenio Campus Las Torres | Av. Acueducto 2610 Col. del Paseo Residencial, Monterrey, N. L. México

Impartición de clases en carreras profesionales en el área de Tecnologías de Información

Algunos cursos impartidos:

- Computación III (Java)
- Estructuras de Datos Avanzados
- Proyecto Integrador de Software Avanzado

Agosto 2008 - Actual | **Instructor de Diplomados**
Universidad Autónoma de Nuevo León | Av. Universidad s/n. Ciudad Universitaria San Nicolás de los Garza, N. L. México

Impartición de Diplomado en Ingeniería de Software (Sabatino)

Algunos cursos impartidos:

- Administración de Proyectos de Ingeniería de Software
- Programación Orientada a Objetivos Java Básico, Intermedio, Avanzado, Swing
- Metodología de Análisis y Diseño de Sistemas Orientados a Objetos

Julio 2008 - Actual | Systems Engineer

Infosys Technologies Limited | Av. Acueducto 2610 Col. del Paseo Residencial, Monterrey, N. L. México

Desarrollo de código (Java) y documentación estandarizada (IEEE)

Levantamiento de requerimientos

Análisis y diseño basado en requerimientos (UML)

Solución de problemas en equipo

Participación en Peer Reviews y Technical Reviews

Desarrollo de pruebas de caja blanca y caja negra

Soporte de producción y análisis funcional

Marzo 2007 – Mayo 2008 | Instructor de Laboratorios

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Desarrollo del Sitio Web de la Escuela de Ingeniería y Arquitectura

Rediseño de cursos, actividades y laboratorios para las carreras de Tecnologías de Información y Electrónica en el área de Programación, Algoritmos e Ingeniería de Software

Organización de Eventos de Tecnologías de Información para el Campus (congresos, concursos, conferencias)

Abril 2007 – Marzo 2008 | Web Master

Bent H2o S. de R.L. M. I.

Desarrollo del Sitio Web de la empresa

Habilidades Computacionales

- Paquetería: Microsoft Office 2007, Microsoft Office Visio 2007, Microsoft Office Project 2007, Adobe Dreamweaver, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, Adobe Photoshop, Quick Test Professional (básico)
- Lenguajes de Programación: Java(Swing, Applets, Aplicaciones), Java(JSP, Servlets), JavaFX, C++, JavaScript, VBScript, HTML, XML
- Bases de Datos: MySQL, PostreSQL
- Sistemas Operativos: Windows XP, Vista, 7

Habilidades Ingeniería de Software

Requerimientos.- UML, Software Requirements Specification (IEEE)

Diseño y Arquitectura.- UML, Software Design Description (IEEE)

Verificación y Validación.- Inspecciones y Revisiones, Trazabilidad, Pruebas de caja blanca y caja negra, Software Verification and Validation Plan (IEEE), métricas, Pruebas automatizadas (básico)

Administrador y Líder de Proyecto.- Dirección de equipos de trabajo con un Project Plan (IEEE), administración de tiempos para cumplimiento de milestones, seguimiento de tareas y asignación de roles, enfocado a los riesgos